**Unidad 3: “construcción de objetos y sistemas”**

**Guía de aprendizaje n°10 “Tecnología”**

**Objetivo:** Realizar un boceto de un objeto tecnológico para resolver un problema.

|  |
| --- |
| **Nombre estudiante:**  |
| **Curso: 3°Básico**  | **Fecha:** |

Actividad

1. Selecciona un animal de la siguiente lista
* Gato
* Perro
* Hámster
* Erizo de tierra
* Huron
* Tortuga
* Pez
1. Realiza un diseño a mano alzada de un transporte para el animal que seleccionaste. Recuerda indicar las medidas del objeto.

|  |
| --- |
|  |

1. Explica la función que tendrá tu objeto. Argumenta.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Envía una foto de tu guía realizada al correo** **profe.natalieguerrero@gmail.com** **o al WhatsApp +56998679031**